

インストール ガイド
PEDESTRIAN DYNAMICS® トライアル





インストール前のご注意

OSがWINDOWS 8、WINDOWS 7、WINDOWS VISTA、WINDOWS NT、WINDOWS 2000、WINDOWS XP の場合は、必ず管理者権限で本ソフトウェアをインストールして下さい。

ネットワークへの

PEDESTRIAN DYNAMICS®のインストール方法は二つあります。一つは、クライアントのコンピュータすべてにアプリケーションをインストールする方法です。もう一つは、アプリケーションをサーバーにインストールし、クライアントのコンピュータからアプリケーションを実行する方法です。

本ドキュメントの最後に記載のシステム要件をお読みになり、お使いのシステムがこれらの要件を満たしているかどうかご確認ください。

親愛なるユーザーの皆さんへ

この度はPedestrian Dynamics®をご購入頂き誠にありがとうございます。本ドキュメントはPedestrian Dynamics® 2.0のインストール手順を説明したものです。

ご注意：お使いのソフトウェアはオンラインのライセンス認証システムで保護されています。ソフトウェアを動作させるには、有効なインターネット接続が必要です。

ご注意：CmActLicense ライセンスの認証は、ライセンスを実際に使用するコンピュータ上でのみ行うようにして下さい。

ご注意：ライセンスは、仮想化されたハードウェアに配置することはできません。

ソフトウェアをインストールするには


1. a. ソフトウェアを箱で受け取った場合：

空いている USB ポートに USB カードを挿入します。情報アプリケーションが自動的に起動します。メニューで「ソフトウェアのインストール (Install software)」を選択し、指示に従ってください。自動実行でアプリケーションが開始しない場合は、コマンドラインまたはWindowsエクスプローラーから“SETUP¥ setup.exe” プログラムを実行して下さい。
- b. ソフトウェアをデジタル配信で受け取った場合：

ソフトウェアをデジタル配信で受け取った場合、ライセンスドキュメント内にダウンロードリンクがあります。ダウンロードが完了したら、インストーラーを起動します。

ご注意：Pedestrian Dynamics®のメジャーリリースは、すべて新しいディレクトリにインストールするようにして下さい。マイナーリリースは既存のメジャーリリースがインストールされているディレクトリにインストールする必要があります。

ご注意：同じマシンにソフトウェアを再インストールする場合は、Codemeter Runtime Kitおよびライセンス情報をアンインストールしないようにご注意下さい。お使いのマシンにアクティブなライセンスがある場合、インストールプロセス中に「Software License Manager」セクションを選択解除できます。

2. インストールが完了したら、インストールされている Codemeter Runtime Kit がインストールされており、ライセンス コンテナが存在していることを確認して下さい。赤いアイコンがタスクバーに表示されていれば大丈夫です。
 

ご注意：タスクバーにこのアイコンが表示されない場合は、ライセンス コンテナをセットアップするため当社までお問い合わせ下さい。

上述の方法でライセンス認証に失敗した場合は、代替ライセンス認証法についてINCONTROL サポートホットライン (+31 30 6703798) までご連絡下さい。



システム要件

オペレーティング システム

Pedestrian Dynamics®を実行するには、Microsoft Windows のオペレーティングシステムが必要です。Pedestrian Dynamics®は以下のOSと互換性があります。

- ・ Microsoft Windows XP (Service Pack 2)
- ・ Microsoft Windows Vista
- ・ Microsoft Windows 7
- ・ Microsoft Windows 8

Pedestrian Dynamics®は32ビット アプリケーションですが、Windowsオペレーションシステム64ビット版の32ビット互換モードにて問題なく動作します。

Pedestrian Dynamics®をApple社製Macで動作させるには、Microsoft Windowsがインストールされている必要があります。これは Boot Camp を使用して行うことができます (推奨)。その他のオペレーティングシステム上での Pedestrian Dynamics® の使用はサポートしておりません。

ハードウェア

必要なハードウェアは、ソフトウェアをどのようにお使いになるかによって異なります。限られた数のエージェント、及び小 ~ 中程度のサイズのモデルにおいて標準のコンポーネントのみを使用するユーザーは、ソフトウェアの機能の限界まで利用したいユーザー (このレベルの使用におけるほとんどの制限はハードウェアの制限によってもたらされます) とは異なる設定が必要となります。

どのハードウェア設定がご自身にとって最適かが分かるよう、ここに「最小」と「推奨」の二つの設定を記載しています。ハードウェアの説明のほとんどは、コンピュータのハードウェア開発の流体的性質のため非常に一般的なものですが、参考までに記載しておきます。

最小

プロセッサ: Intel 1.5 GHz Dual Core

メモリ: 2 GB

ハード ディスク空き容量: 500 MB

の空き容量

オペレーティング システム: Windows XP (SP2)

ビデオ カード: OpenGL ® 3.0

推奨

プロセッサ: Intel 2.5+ GHz Dual

quad+ core

メモリ: 8 GB以上

ハード ディスク空き容量: 32 GB以上

オペレーティング システム: Windows 7

ビデオ カード: OpenGL ® 4. x

プロセッサ

Pedestrian Dynamics® は Intel i3 または i5 Dual Core プロセッサでも動作しますが、ネットワークの生成には数分間全てのシステムリソースを消費することがあります。(i7) Quad Core プロセッサ (またはそれ以上) だと、ネットワーク生成時の数分間を節約し、より良いパフォーマンスが得られます。ネットワーク生成は Pedestrian Dynamics®の不可欠な部分ですので、当社はi7 Quad Core プロセッサを強くお勧めします。

ビデオカード

Pedestrian Dynamics®を使用するには、少なくとも1GB (推奨は2GB以上) の (非共有) RAM (ネットワーク作成、テクスチャ、フレームバッファ用) を有し、主要な3Dグラフィックカード (NVIDIA や AMD等) を搭載したノートパソコンまたはデスクトップパソコンをご使用下さい。ネイティブの OpenGL ® 3.0 をサポートするチップ セットは、お近くのハードウェアサプライヤーにお尋ね下さい。